

Wedstrijdbepalingen Wolderwijd Cup 2011

25 september en 9 oktober 2011

WEDSTRIJDBEPALINGEN

1. REGELS

- 1.1 De wedstrijdserie is onderworpen aan de Regels zoals gedefinieerd in de Regels voor Wedstrijdzeilen.
- 1.2 De wedstrijden worden gevaren onder SW correctie factoren

2. MEDEDELINGEN AAN DEELNEMERS

Mededelingen aan deelnemers van WV Zeewolde zullen worden vermeld op het Scouting gebouw "Land End" aan de buiten gevel en bij WV Flevo bij de toegangspoort.

3. WIJZIGINGEN IN DE WEDSTRIJDBEPALINGEN

Iedere wijziging van de wedstrijdregels zal worden bekend gemaakt vóór 13.00 uur op de dag dat deze van kracht wordt.

4. PROGRAMMA VAN WEDSTRIJDEN

- 4.1 Data van de wedstrijden de start volgorde en het aantal wedstrijden:

Datum 25 september en 9 oktober

Klassen(*1)	aantal Wedstrijden	Waarschuwingsein 1 ^e wedstrijd	Waarschuwingsein volgende wedstrijd	Klassevlag(*2)
Outboard+Open	2	12.55 uur	ASAP	Groen
Inboard	2	13.00 uur	ASAP	Blauw

(*1) Klasse indeling onder voorbehoud; bij minder dan 5 deelnemers in een klasse worden de klassen samengevoegd.

(*2) Een deelnemer is niet verplicht om een lint met de kleur van zijn startgroep te tonen.

- 4.2 De tijd van het eerste waarschuwingsein voor de eerste wedstrijd is 12.55 of 13.00 uur. Het startsein van de eerste wedstrijd zal zijn om 13.00 of 13.05 uur. De volgende wedstrijden worden zo spoedig mogelijk na de finish van de laatste deelnemer gestart. Er worden, indien mogelijk, 2 starts per dag gedaan.

5. KLASSENVLAGGEN

Klassenvlaggen zullen zijn:

Klasse	Vlag
Outboard + Open	Groene vlag
Inboard	Blauwe vlag

6. WEDSTRIJDGEBIED

Het wedstrijdgebied is het Wolderwijd tussen de groene jachtbebakening aan de west en zuid zijde en de rode betonning van de vaargeul aan de oost zijde.

7. DE BANEN

- 7.1 De tekeningen in Aanhangsel A tonen de banen en bij benadering de hoeken tussen de rakken, de volgorde waarin de merktekens moeten worden voorbijgevaaren en de kant waar elk merkteken moet

worden gehouden.

7.2 Niet later dan het waarschuwingssein zal het wedstrijdcomité door middel van een cijfer op het startschip het aantal keren aangeven dat de baan moet worden gezeild.

7.3 Indien op of nabij het merkteken 2 seinvlag S wordt getoond dient men vanaf daar direct naar de finish lijn te varen en te finishen. Dit wijzigt regel 32.2

8 MERKTEKENS

8.1 Merktekens 1 is een gele cilindrische boei, merkteken 1A is een rode bal en merkteken 2 is een oranje boei met een staak en oranje vlag of seinvlag S

8.2 De merktekens van de start zijn een staak met oranje vlag aan stuurboord zijde op het startschip en een oranje boei met staak en oranje vlag aan bakboord zijde.

8.3 De merktekens van de finish lijn zijn de hoofdmast op het finishschip en een gele boei aan stuurboordzijde van de lijn.

9 GEBIEDEN DIE HINDERNISSEN ZIJN

De volgende gebieden zijn gedefinieerd als hindernissen:

1. De ondiepte gemarkeerd door de groene jachtbebakening
2. De ondiepte gemarkeerd door de rode betoning van de vaargeul

10 AANMELDEN

10.1 Alle deelnemers dienen zich voor aanvang van de 1^e wedstrijd van die dag aan te melden door langs het startschip te varen. Iedere deelnemer is zelf verantwoordelijk voor het controleren of het startschip de deelnemer heeft gezien en geregistreerd

11 DE START

11.1 Wedstrijden zullen worden gestart volgens regel 26 met het waarschuwingssein 5 minuten voor het startsein.

11.2 De startlijn zal liggen tussen een rode staak aan bakboord en een staak met een groene vlag aan stuurboord op het startschip.

11.3 Een boot die later start dan 4 minuten na zijn startsein zal de score DNS krijgen. Dit wijzigt regel A4.

12 DE FINISH

De finishlijn zal liggen tussen het finishschip aan bakboord zijde en een gele bal aan stuurboordzijde van de finishlijn.

13 TIJDSLIMIETEN EN STREEFTIJDEN

Boten die niet finishen binnen 30 minuten nadat de eerste boot de baan heeft gevaren en is gefinisht, zullen de score DNF krijgen. Dit wijzigt regel 35 en A4.

14 PROTESTEN EN VERZOEKEN OM VERHAAL

14.1 Er kunnen protesten worden ingediend. Een protestcommissie zal aanwezig zijn.

14.4 Verzoek om verhaal is niet mogelijk. Dit wijzigt regel 62.

15 SCOREN

15.1 Tenminste 3 wedstrijden moeten zijn voltooid om de serie geldig te maken.

16 VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

Een boot die zich terugtrekt uit een wedstrijd moet het wedstrijdcomité zo snel mogelijk op de hoogte brengen.

17 RADIOCOMMUNICATIE

Terwijl hij wedstrijd zeilt mag een boot noch radiosignalen uitzenden noch radioberichten ontvangen Die niet beschikbaar zijn aan alle boten. Deze beperking is ook van toepassing op mobiele telefoons.

18 PRIJZEN

Er worden de volgende prijzen verbonden aan het evenement:

- Wolderwijd Cup. Wisseltrofee voor de best presterende vereniging. Het laagste punten aantal per vereniging, waarbij een gelijk aantal deelnemers per vereniging meetelt, zal bepalen welke vereniging de Cup wint.
- Bij 5 of minder deelnemers in een klasse worden de klassen samengevoegd en worden in totaal 3 prijzen toegekend,
- Bij 6 of meer deelnemers per klasse: 3 prijzen per klasse.
- De klassen zijn: zeilboten met inboard-, zeilboten met outboardmotor en open boten.

19 ZWEMVEST

Voor de open klasse geldt dat het dragen van een zwemvest tijdens alle wedstrijden verplicht is. Voor de Outboard- en Inboardklasse geldt dat indien de Y-vlag getoond wordt het dragen van een zwemvest verplicht is.

20 AFWIJZING VAN AANSPRAKELIJKHEID

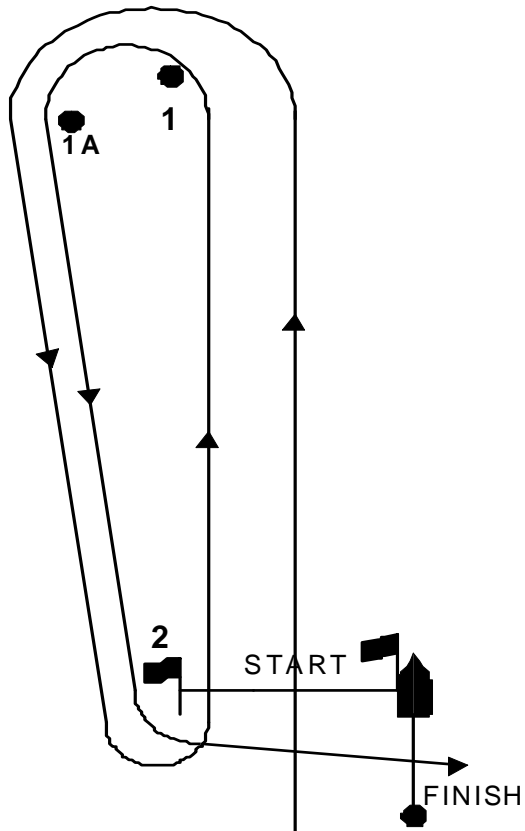
Deelnemers nemen geheel voor eigen risico deel aan de wedstrijdserie. Zie regel 4, Besluit om wedstrijd te zeilen. De organiserende autoriteit accepteert geen enkele aansprakelijkheid voor materiële schade of persoonlijk letsel of dood veroorzaakt in samenhang met of voor, gedurende of na de wedstrijdserie.

21 VERZEKERING

Elke deelnemende boot moet verzekerd zijn voor wettelijke aansprakelijkheid met een minimum bedrag van Euro 1.200.000 per evenement of het equivalent daarvan.

ADDENDUM A**Een Upwind-Downwind Baan**

Het aantal keren dat de baan gevaren moet worden, wordt niet later dan het waarschuwingsein doormiddel van een cijfer op het startschip aangegeven.



Start – 1 – 1A – 2 – 1 – 1A – 2 – Finish als het cijfer 2 is aangegeven op het startschip

Start – 1 – 1A – 2 – 1 – 1A – 2 – 1 – 1A – 2 – Finish als het cijfer 3 is aangegeven op het startschip

Het cijfer op het startschip geeft aan het aantal keren dat de baan moet worden gevaren. Het geeft in principie het aantal keren dat boei 1 en 1A gerond moeten worden